

REGULAMENTO DO JOGO RECREATIVO
CABO DE GUERRA
ETAPA CAMPUS BOA VISTA ZONA OESTE

1. DA FINALIDADE

O Cabo de Guerra tem caráter exclusivamente recreativo e integrativo, com o objetivo de promover a interação, o espírito de equipe e a confraternização entre os participantes dos Jogos de Integração dos Servidores (**JINTS**) – Edição 2026.

2. DOS PARTICIPANTES

2.1. Poderão participar servidores que estiverem regularmente inscritos nos JINTS, independente se esteja competindo ou não na etapa do Campus Boa Vista Zona Oeste.

2.2. As equipes serão formadas por sorteio realizado pela Comissão Organizadora, sem vinculação aos campi de origem.

2.3. Os participantes poderão compor equipes mistas, reunindo servidores de diferentes Campi e Unidade.

2.4. O número de integrantes por equipe será definido pela Comissão Organizadora de acordo com a quantidade de participantes com interesse em participar do jogo recreativo.

3. DA FORMAÇÃO DAS EQUIPES

3.1. O sorteio das equipes será realizado imediatamente antes da atividade ou em momento previamente definido pela organização.

3.2. Após o sorteio, não serão permitidas trocas de participantes entre as equipes, salvo em situações excepcionais autorizadas pela Comissão Organizadora.

4. DA COMPETIÇÃO

4.1. As disputas ocorrerão em sistema eliminatório simples ou em outro formato definido pela Comissão Organizadora, conforme o número de equipes inscritas.

4.2. Será considerada vencedora a equipe que conseguir puxar a equipe adversária até a marca delimitada pela organização.

4.3. Cada confronto será decidido em uma única disputa, salvo decisão diversa da Comissão Organizadora.

5. DAS REGRAS DE SEGURANÇA

5.1. Todos os participantes deverão utilizar calçados adequados para a prática da atividade.

5.2. É proibido:

- a) enrolar a corda nas mãos, braços, punhos ou qualquer outra parte do corpo;
- b) utilizar equipamentos ou acessórios que possam oferecer risco aos participantes;
- c) realizar movimentos que coloquem em risco a integridade física dos envolvidos.

5.3. O participante que não se sentir apto fisicamente poderá optar por não participar da atividade.

5.4. A Comissão Organizadora poderá interromper imediatamente qualquer disputa que apresente risco aos participantes.

6. DA CONDUTA ESPORTIVA

6.1. Todos os participantes deverão manter comportamento respeitoso e espírito de integração durante a atividade.

6.2. Atitudes antidesportivas, agressões verbais ou físicas poderão resultar em penalidade constante no Regulamento Geral dos JINTS.

7. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

7.1. O Cabo de Guerra será realizado como atividade recreativa de integração durante o intervalo de uma modalidade e outra dos Jogos na Etapa do Campus Boa Vista Zona Oeste.

7.2. Casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

7.3. A inscrição e participação na atividade implicam a concordância integral com as regras estabelecidas neste regulamento.