



**PROGRAMA DE BOLSA ACADÊMICA DE
EXTENSÃO – PBAEX / EDIÇÃO – 2016**

CAMPUS BOA VISTA CENTRO

PROEX

ANEXO III

FORMULÁRIO DA VERSÃO ELETRÔNICA DO PROJETO / DA ATIVIDADE DE EXTENSÃO PBAEX – 2016

01. Título do Projeto

EMPODERA: A TECNOLOGIA BENEFICIANDO A MULHER

02. Temporalidade/Duração e Carga Horária

Data Início	Data Término	Duração	Carga Horária Semanal	Carga Horária Total
18/04/2016	18/10/2016	6 meses	10h	240h

03. Área(s) Temática(s) da Política de Extensão do IFRR envolvida(s) no Projeto

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Comunicação | <input type="checkbox"/> Meio Ambiente |
| <input type="checkbox"/> Cultura | <input type="checkbox"/> Saúde |
| <input checked="" type="checkbox"/> Direitos Humanos e Justiça | <input checked="" type="checkbox"/> Tecnologia e Produção |
| <input type="checkbox"/> Educação | <input type="checkbox"/> Trabalho |

04. Programa da Política de Extensão do IFRR ao qual o projeto está vinculado

- Extensão Rural e Orientação Técnica ao Homem do Campo e aos APLS Urbanos e Rurais.
 Educação Profissional, Esporte, Cultura e Lazer
 Educação Profissional, Tecnologia Social e Cidadania

05. Público- Alvo e Local de Execução do Projeto

O projeto de extensão destina-se em criar um vínculo entre a escola e comunidade, no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Roraima, Campus Boa Vista Centro, contemplando jovens alunas da rede de ensino pública e representantes da comunidade. Desta forma, o projeto procura atingir um público que, possivelmente, necessitará mais dos conhecimentos e ações sobre o tema.

06. Objetivo Geral (O que se pretende alcançar ao final do projeto?)

O projeto tem por objetivo despertar nas estudantes o interesse sobre as questões ligadas aos direitos humanos, especialmente as que envolvam o combate à violência contra a mulher e o sexismo.

07. Objetivos Específicos (Desdobramento do Objetivo Geral, orientam as metas a serem alcançadas por meio dos indicadores físicos)

Os objetivos específicos são promover a reflexão e o debate crítico sobre os temas de violência contra a mulher (psicológica, sexual e moral) e os meios para combatê-la, também através da tecnologia, como aplicativos anti-estupro e a pedofilia na internet. Discutir sobre seus direitos e defesas legais aplicando o que foi aprendido pelos discentes na disciplina de Direito na Infomática. Reduzir a vulnerabilidade das jovens aos crimes na internet.

08. Justificativa (Detalhar o porquê do Projeto e demonstrar a relação com o Ensino e a Pesquisa)

O Projeto apoia-se na crença de que a escola e tecnologia são capazes de fazer a diferença no combate às formas de violência praticadas, especialmente, contra o público com vulnerabilidade social e individual, mulheres, na construção de uma cultura de paz. Além de a experiência servir como uma pesquisa de opinião das jovens sobre o desenvolvimento de softwares para a segurança do gênero feminino.

09. Impactos e Resultados esperados (Que benefícios são esperados?)

A conscientização das jovens sobre os perigos aos quais estão expostas na internet, do sexismo nas redes sociais e no dia-a-dia. Tornar as estudantes aptas para a atividade de debate e argumentação sobre os temas propostos anteriormente. O empoderamento e o engajamento das participantes do projeto, em movimentos que lutem pelo fim da violência tanto virtual quanto no mundo real.

10. Descrição das atividades do Projeto (Detalhar o que será executado com o Projeto)

Serão executadas palestras sobre novas tecnologias que ajudam contra a violência da mulher, crimes virtuais (cyberbullying, pornografia de vingança - vazamento de fotos íntimas - e pedofilia), debates sobre questões de gênero e machismo e uma programação que viabilize discussões acerca de filmes sobre temas trabalhados no decorrer do projeto.

11. Metodologia (Detalhar como o Projeto será executado)

A metodologia utilizada será apresentação de slides explicando os assuntos, mostrando casos e imagens. Exibição de filmes e vídeos para um melhor entendimento e entrega de folhetos para que haja participação das integrantes nos momentos de discussões do projeto.

12 Avaliação e verificação de Resultados (De que maneira o Projeto será avaliado?)

O projeto será avaliado através de questionários entregues às participantes para que elas possam qualificar o projeto, e também através da desenvoltura das mesmas sobre os assuntos administrados.

13. Impactos e Resultados Esperados (Que benefícios são esperados?)

A conscientização das jovens sobre os perigos aos quais estão expostas na internet, do sexismo nas redes sociais e no dia-a-dia. Tornar as estudantes aptas para a atividade de debate e argumentação sobre os temas propostos anteriormente. O empoderamento e o engajamento das participantes do projeto, em movimentos que lutem pelo fim da violência tanto virtual quanto no mundo real.

14. Cronograma de Execução do Projeto/Programa/Atividade (distribuição das atividades ao longo do período de duração do projeto/programa/da atividade)

Atividade	Mês 1	Mês 2	Mês 3	Mês 4	Mês 5	Mês 6
Debate sobre "O que é violência contra a mulher?"	x					
Levantamento de casos de injúria contra a mulher na internet	x					

Palestras sobre Cyberbullying		x				
Discussões acerca do filme “Garota fora do Jogo”		x				
Palestras sobre Pedofilia na Internet			x			
Discussões acerca do filme “Confiar”			x			
Palestra: “Cuidados que podem ser tomados para evitar ocorrência de pedofilia através de redes sociais”			x			
Debate sobre Revenge Porn				x		
Discussões acerca do filme “As Melhores Coisas do Mundo”				x		
Palestras: “Os direitos legais de vítimas de crimes na internet”					x	
Debate: “Espaço virtual, Consequências Reais”					x	
Palestras: “Tecnologias que combatem a violência contra a mulher”						x
Júri-Simulado, dinâmica abordando casos discutidos						x