

ATLETISMO

Art.1º- A competição de atletismo do JIFRR será regida de acordo com as regras oficiais da **World Athletic**, pelo regulamento geral e específico.

Art.2º - Os *campi* poderão inscrever até 02 (dois) alunos por prova, e uma equipe em cada revezamento.

§1 – Cada *campus* não poderá ter mais que 02 (dois) atletas por prova.

Art.3º - Limite de provas para os competidores: 3 (três) provas individuais e 2 (duas) provas de revezamentos.

Art.4º- Os atletas das provas de pista, adentrarão 15 minutos antes do início das mesmas, e os das provas de campo 30 minutos antes do início das mesmas.

Art.5º - Será permitida **alteração** ou **substituição** dos atletas após o início dos jogos, desde que o atleta esteja impossibilitado de participar por questões de saúde.

Art.6º - A classificação na modalidade de atletismo será do 1º ao 8º lugar em todas as provas.

PARÁGRAFO ÚNICO - Para efeito de pontuação os revezamentos serão contados em dobro e os recordes terão uma bonificação de 5 (cinco) pontos por recordes superados, sendo dada apenas uma bonificação por recorde.

1º Lugar	13 (Treze) pontos.
2º Lugar	08 (Oito) pontos.
3º Lugar	06 (Seis) pontos.
4º Lugar	05 (Cinco) pontos.
5º Lugar	04 (Quatro) pontos.
6º Lugar	03 (Três) pontos.
7º Lugar	02 (Dois) pontos.
8º Lugar	01 (Um) ponto.

Art.7º - Será considerada campeã, a equipe que somar o maior número de pontos.

Art.8º- Em caso de empate na contagem final dos pontos será considerada melhor classificada a equipe que:

- Tiver obtido o maior número de 1º lugar;
- Persistindo o empate, o maior número de 2º lugar;

JOGOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS 2025
ETAPA ESTADUAL RORAIMA - JIFRR
REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES



- c) Persistindo o empate, o maior número de 3º lugar; e assim sucessivamente;
- d) Persistindo o empate, recorrer-se-á ao sorteio.

Art. 9º- Receberão medalhas os atletas que obtiverem a classificação do 1º ao 3º lugar. No momento da premiação, os atletas deverão estar devidamente uniformizados, não sendo permitido o uso de sandálias e bonés.

Art.10- As provas da modalidade de atletismo serão:

MASCULINO	FEMININO
100m rasos	100m rasos
200m rasos	200m rasos
400m rasos	400m rasos
800m rasos	800m rasos
1500m rasos	1500m rasos
5000m rasos	3000m rasos
Salto em altura	Salto em altura
Salto em distância	Salto em distância
Salto triplo	Salto triplo
Arremesso de peso	Arremesso de peso
Lançamento de Disco	Lançamento de Disco
Lançamento de Dardo	Lançamento de Dardo
Revezamento 4 x 100m rasos	Revezamento 4 x 100m rasos
Revezamento 4 x 400m rasos	Revezamento 4 x 400m rasos

Art.11- A altura inicial do sarrafo na prova do salto em altura masculino e feminino, assim como a distância da tábua do salto triplo, será decidida no congresso técnico.

PARÁGRAFO ÚNICO - Os implementos serão os adotados para a categoria de acordo com a **CBAt**:

- **PESO MASCULINO**- 6,0 kg.
- **DISCO MASC**- 1,750 kg.
- **DARDO MASC**- 800g.
- **PESO FEMININO** - 4,0 kg.
- **DISCO FEM**- 1,0 kg.

JOGOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS 2025
ETAPA ESTADUAL RORAIMA - JIFRR
REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES



- **DARDO FEM** - 600g.

Art.12- Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade.

PROGRAMA DAS PROVAS DE ATLETISMO

PRIMEIRA ETAPA

Prova		Sexo
1	100m rasos	Feminino
2	100m rasos	Masculino
3	400m rasos	Feminino
4	400m rasos	Masculino
5	1500m rasos	Feminino
6	1500m rasos	Masculino
7	Arremesso do Peso	Feminino
8	Arremesso do Peso	Masculino
9	Lançamento do Dardo	Feminino
10	Lançamento do Dardo	Masculino
11	Salto triplo	Feminino
12	Salto triplo	Masculino
13	Revezamento 4x100 rasos	Feminino
14	Revezamento 4x100 rasos	Masculino

SEGUNDA ETAPA

Prova		Sexo
1	200m rasos	Feminino
2	200m rasos	Masculino
3	800m rasos	Feminino
4	800m rasos	Masculino
5	3000m rasos	Feminino

JOGOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS 2025
ETAPA ESTADUAL RORAIMA - JIFRR
REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES



6	5000m rasos	Masculino
7	Lançamento do Disco	Feminino
8	Lançamento do Disco	Masculino
9	Salto em Distância	Feminino
10	Salto em Distância	Masculino
11	Salto em Altura	Feminino
12	Salto em Altura	Masculino
13	Revezamento 4x400 rasos	Feminino
14	Revezamento 4x400 rasos	Masculino

*Poderá haver mudanças de acordo com a comissão organizadora

BASQUETEBOL

Art. 1º - A competição de Basquetebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **Federação Internacional de Basquetebol - FIBA**, pelo regulamento geral e específico.

PARÁGRAFO ÚNICO: Com a alteração da regra e novas demarcações de garrafão e linha de 03 (três) pontos, fica estabelecido se caso as quadras em uso não tenham sido atualizadas/demarcadas, permanece a regra antiga, demais regras oficiais e as estabelecidas por este regulamento.

Art. 2º - Cada *campus* poderá inscrever o quantitativo de alunos/atletas e membros da Comissão Técnica, conforme estabelecido e amparado pelo Regulamento Geral:

- a) Não mais que 12 (doze) membros de equipe aptos a jogar.
- b) Um técnico, e se a equipe desejar, um assistente técnico.

Art. 3º - O uniforme dos membros da equipe será:

- a) Camiseta da mesma cor dominante na frente e atrás.
- b) Calções da mesma cor predominante, na frente e atrás, mas não necessariamente da mesma cor das camisetas.
- c) Os números devem ser claramente visíveis na frente e nas costas.
- d) As equipes deverão utilizar números de 00 (zero) a 99 (noventa e nove).
- e) Jogadores da mesma equipe não deverão usar o mesmo número
- f) Qualquer propaganda ou logomarca deve estar a pelo menos 05 (cinco) cm dos números.
- g) É desejável que as equipes tenham 02 (dois) jogos de uniformes de cores diferentes, sendo um predominantemente claro e outro predominantemente escuro.

- h) A primeira equipe citada no programa terá prioridade da cor, mas se ambas concordarem, elas podem trocar as cores de suas camisas.

Art. 5º - Comissão Técnica:

- a) Pelo menos 30 minutos antes do horário em que a partida estiver marcada para começar, cada técnico ou seu representante fornecerá ao apontador a lista com os nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão da equipe, do técnico e do assistente técnico.
- b) Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.
- c) Se houver um assistente técnico, seu nome deve ser inscrito na súmula antes do início da partida. Ele assumirá os deveres e poderes do técnico se, por qualquer motivo, o técnico não puder continuar ou não comparecer.

Art. 6º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

- a) Uma partida consistirá de 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos, sendo os 03 (três) primeiros quartos, tempo corridos, travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo. O último quarto será cronometrado.
- b) Haverá intervalos de 02 (dois) minutos entre o primeiro e o segundo períodos (primeiro tempo) e entre o terceiro e o quarto períodos (segundo tempo), e antes de cada período extra.
- c) Entre o segundo e o terceiro período haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos.
- d) Se o placar estiver empatado no final do tempo de jogo no quarto período, a partida continuará com quantos tempos extras de 05 (cinco) minutos corridos forem necessários para desempatar, mantendo todos os caracteres registrados em súmula do último quarto.

Art. 7º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- a) **Vitória** - 02 pontos.
- b) **Derrota** - 01 ponto.
- c) **No caso de W x O**, adversários serão declarados vencedores e o placar será de 20 (vinte) a 00 (zero). A equipe desistente receberá 00 (zero) ponto na classificação.

Art. 8º - Critérios para desempate:

- a) Confronto direto.
- b) Número de vitórias.
- c) Maior saldo de pontos.
- d) Maior número de pontos conquistados (cestas pró).
- e) Ponto average.
- f) Sorteio.

PARÁGRAFO ÚNICO – Caso o empate se estabeleça entre 03 (três) ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.

FUTSAL

Art. 1º- A competição de FUTSAL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **Confederação Brasileira de Futsal - CBFS**, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º O tempo do jogo para o masculino será de 2 (dois) tempos de 20 minutos corridos sendo apenas os 2 últimos minutos do segundo tempo cronometrados, e para o Feminino será de 2 (dois) tempos de 15 minutos corridos sendo apenas os 2 últimos minutos do segundo tempo cronometrados, sendo estabelecido o intervalo de 05 minutos para ambos.

Art. 3º - No caso de duas equipes terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Average
3. Maior número de vitórias;
4. Maior saldo de gols;
5. Maior número de gols marcados;
6. Menor número de gols sofridos;
7. Menor número de Cartões Vermelhos;
8. Menor número de Cartões Amarelos;
9. Sorteio.

Art. 4º - No caso de 3 três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do art. anterior, excluindo-se o item 1. confronto direto.

Art. 5º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) **Vitória** – 03 pontos
- b) **Empate** – 01 ponto
- c) **Derrota** – 00 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de W x O, o placar adotado para o vencedor será 3 x 0.

Art.6º- O aluno-atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho ou dois cartões

amarelos, estará automaticamente suspenso por um jogo.

Art. 7º - O dirigente ou membro da comissão técnica que for expulso cumprirá uma partida automática e será encaminhado para apreciação da Comissão Disciplinar.

Art. 8º - As equipes participantes deverão possuir uniformes de goleiros em cores exclusivas e diferentes aos jogadores de linha, sendo obrigatório que o goleiro linha use exatamente a mesma cor da camisa do goleiro principal, mantendo-se a sua mesma numeração de linha.

§1º - É desejável que as equipes tenham 02 (dois) jogos de uniformes de cores diferentes, sendo um predominantemente claro e outro predominantemente escuro.

HANDEBOL

Art. 1º - A competição de HANDEBOL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Handebol -CBHb, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º - O tempo de jogo será de 40 minutos, divididos em 02(dois) tempos de 20 minutos com intervalo de 05 minutos.

Art. 3º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

a) **Vitória** - 03 pontos

b) **Empate** - 01 ponto

c) **Derrota** - 00 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de W x O, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

Art. 4º - No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias;
3. Melhor saldo de gols;
4. Maior número de gols marcados;
5. Menor número de Cartões Vermelhos;
6. Menor número de exclusões (2min);
7. Menor número de Cartões Amarelos;
8. Sorteio.

Art. 5º - **No caso de três ou mais equipes** terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do art. anterior, excluindo-se o item 1. Confronto direto.

Art. 6º - O atleta que for punido com Cartão Vermelho de forma direta (sem ter sofrido três exclusões por 2 minutos) e que tenha sido relatado em súmula ou relatório de jogo ficará suspenso por um jogo.

JUDÔ

Art. 1º - A competição de JUDÔ será realizada de acordo com as Regras Internacionais da Federação Internacional de Judô – FIJ, pelo regulamento geral e específico;

Art. 2º - Será disputada em 01 (um) torneio:

2.1. **INDIVIDUAL**: 08 (oito) categorias de peso.

Art. 3º- A competição é aberta à participação de alunos/atletas com graduação mínima estabelecida, sendo:

3.1. Feminino: azul;

3.2. Masculino: amarela.

Art. 4º - Todos os *campi* poderão inscrever o quantitativo de alunos/atletas e membros da Comissão Técnica, conforme estabelece o regulamento geral dos jogos.

Art. 5º- O (a) aluno/atleta (a) deverá apresentar antes de cada confronto a sua credencial. Sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do confronto.

Art. 6º - A Reunião Técnica da Modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação de inscrições, sorteios dos combates, através do programa BUSHIKAI ou ZEMPO; além de outros assuntos correlatos.

Art. 7º - Para os TORNEIOS INDIVIDUAIS serão adotados os seguintes procedimentos:

7.1. Todos as unidades poderão inscrever no máximo 18 (dezoito) alunos-atletas nos TORNEIOS INDIVIDUAIS, sendo 9 (nove) no masculino e 9 (nove) no feminino.

7.1.1 Cada unidade poderá inscrever até o número máximo de 02 (dois) alunos atletas por categoria de peso, em cada classe (masculino e feminino), desde que não ultrapasse o quantitativo previsto de 9 (nove) no masculino e 9 (nove) no feminino.

7.1.2. Na Categoria Absoluta (masculino e feminino) poderão participar 02 (dois) alunos/atletas inscritos nas Categorias de Peso.

7.2. Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 02 (dois) alunos/atletas inscritos.

7.3. O (a) aluno/atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso

corporal.

7.4. A confirmação da inscrição do (a) aluno/atleta dar-se-á na Reunião Técnica sendo efetivada na pesagem oficial, que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação de Judô, onde deverá ser apresentado **certificado de graduação ou documento similar** estabelecido no art. 3º.

7.5. As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

CATEGORIA DE PESO	FEMININO	MASCULINO
SUPER - LIGEIRO	menos de 44kg	Menos 55kg
LIGEIRO	Até 48 kg	Até 60 kg
MEIO LEVE	+ de 48 kg até 52 kg	+ de 60 kg até 66 kg
LEVE	+ de 52 kg até 57 kg	+ de 66 kg até 73 kg
MEIO MÉDIO	+ de 57 kg até 63 kg	+ de 73 kg até 81 kg
MÉDIO	+ de 63 kg até 70 kg	+ de 81 kg até 90 kg
MEIO PESADO	+ de 70 kg até 78 kg	+ de 90 kg até 100 kg
PESADO	+ de 78 kg	+ de 100 kg

Art. 8º - O tempo de luta será de 05 (cinco) minutos para ambos os gêneros.

Art. 9º - O sistema de apuração em ambos os torneios obedecerá aos seguintes critérios:

- Nos confrontos com 02 (dois) participantes: melhor de 03 (três) confrontos.
- Nos confrontos com 03 (três) a 05 (cinco) participantes: rodízio.
- Nos confrontos com 06 (seis) ou mais participantes: repescagem olímpica.

Art. 10º - Os alunos/atletas vencedores da repescagem serão considerados terceiros colocados.

Art. 11º – Será facultado (aos) alunos/atletas se apresentar uniformizados, tendo os 02 (dois) judoguis, azul e branco, na medida do possível.

Art. 12º - Haverá pesagem conforme o programa de competição. Durante a pesagem só poderão permanecer no local específico os (as) alunos/atletas da categoria a ser pesada, a Comissão de Pesagem e apenas 01 (um) representante de cada dos técnicos.

Art. 13º – A pontuação e premiação seguirão os seguintes critérios:

13.1 - Serão premiados os (as) alunos/atletas classificados nas 3 (três) primeiras

colocações de cada categoria de peso.

13.2 - O critério de pontuação para a modalidade judô nas categorias de peso seguirá o disposto abaixo:

13.2.1 – 1º COLOCAÇÃO – 10 PONTOS

13.2.2 – 2º COLOCAÇÃO – 5 PONTOS

13.2.3 – 3º COLOCAÇÃO – 3 PONTOS

13.2.4 – 4º COLOCAÇÃO – 2 PONTOS

13.2.5 – 5ª COLOCAÇÃO – 1 PONTO

13.3 - Só serão pontuadas as categorias que possuírem no mínimo 2 (dois) alunos/atletas de *campus* diferentes.

NATAÇÃO

Art. 1 - A competição da modalidade de NATAÇÃO será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos - CBDA**, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º - Cada *Campus* poderá inscrever até 03 (três) alunos/atletas por prova, e uma equipe em cada revezamento.

PARÁGRAFO ÚNICO – A ordem dos revezamentos será entregue à equipe de arbitragem no início da etapa dos mesmos. A arbitragem entregará a papeleta dos revezamentos na primeira etapa.

Art. 3º- A piscina estará livre para reconhecimento e aquecimento dos alunos/atletas, em hora a ser determinada na Reunião Técnica da modalidade.

Art. 4º- O mapa de prova para o efeito de balizamento dos alunos/atletas será por tempo, sendo que a ficha de inscrição deve ser entregue na inscrição.

Art. 5º - A pontuação para aferir o campeão geral masculino e feminino será a seguinte:

1º lugar	9 pontos
2º lugar	7 pontos
3º lugar	6 pontos
4º lugar	5 pontos
5º lugar	4 pontos
6º lugar	3 pontos
7º lugar	2 pontos
8º lugar	1 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO: Os revezamentos terão contagem de pontos em dobro.

Art. 6º - As provas serão realizadas na seguinte ordem:

PRIMEIRA ETAPA:

1. 50m Livre Feminino
2. 50m Livre Masculino
3. 100m Borboleta Feminino
4. 100m Borboleta Masculino
5. 50m Peito Feminino
6. 50m Peito Masculino
7. 200m Livre Feminino
8. 200m Livre Masculino

SEGUNDA ETAPA:

1. 100m Peito feminino
2. 100m Peito Masculino
3. 50m Costa Feminino
4. 50m Costa Masculino
5. 200m Medley Feminino
6. 200m Medley Masculino
7. 4x50m Livre Feminino
8. 4x50m Livre Masculino

TERCEIRA ETAPA:

1. 100m Costas Feminino
2. 100m Costas Masculino
3. 50m Borboleta Feminino
4. 50m Borboleta Masculino
5. 100m Livre Feminino
6. 100m Livre Masculino
7. 4 x 50m Medley Feminino.
8. 4 x 50m Medley Masculino.

*Poderá haver mudanças de acordo com a comissão organizadora.

Art. 7º - A premiação deverá ser realizada de acordo com o andamento da competição.

Art. 8º – Se algum *campus* identificar qualquer irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das provas poderá interpor recurso no prazo máximo de 10 (dez) minutos após a divulgação oficial do resultado da prova. Os recursos deverão ser encaminhados ao responsável pela modalidade, sempre por escrito.

§ 1º - Os recursos serão analisados e avaliados pela equipe de arbitragem e pelo responsável pela modalidade. Caso haja necessidade será encaminhado à Comissão Disciplinar, que poderá no julgamento, além de análise nas súmulas, ouvir as partes envolvidas, árbitros, utilização de mídia, fotos, etc. para melhor decisão e tomar as devidas providências.

§ 2º - Para fins do que dispõe o parágrafo anterior, o chefe da equipe de arbitragem registrará a hora do anúncio do resultado de todas as provas.

Art.11- Será obrigatória a presença dos professores na reunião de avaliação do regulamento específico e da competição. Esta reunião acontecerá em local e horário agendado na reunião técnica.

TÊNIS DE MESA

Art. 1º- A competição da modalidade de TÊNIS DE MESA será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **Confederação Brasileira de Tênis de Mesa - CBTM**, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º - As partidas serão disputadas em melhor de 03 (três) sets vencedores de 11(onze) pontos em todas as fases da competição, com 02 (dois) serviços consecutivos para cada jogador.

Art. 3º - Os alunos/atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência de pelo menos 10 minutos do horário do seu jogo, estar de posse de sua raquete coberta de **borracha** nos dois lados com cores distintas em cada lado (vermelha e preta), trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas; não será permitido o uso de camiseta branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo.

Art. 4º- Esta modalidade é aberta para alunos/atletas inscritos nos naipes masculino/feminino, na competição individual.

Art. 5º – Das inscrições.

§1º. Cada unidade poderá inscrever até 8 alunos, sendo até 04 (quatro) no masculino e até 04 (quatro) no feminino, conforme segue:

COMPETIÇÃO INDIVIDUAL: até 4 inscritos.

Art. 6º - Da forma de disputa.

§1º - A Competição Individual obrigatoriamente deverá ter uma primeira fase de classificação e uma segunda fase eliminatória se adequando a possíveis particularidades de cada Unidade.

Art. 7º – Para fins de classificação será contabilizado 1 (um) ponto para vitória e 0 (zero) ponto para a derrota.

§ 1º - Em caso de WXO o participante vencedor marcará 2 sets a zero e pontuação (11X0 e 11X0).

Art. 8º – Em caso de empate serão adotados os seguintes critérios para desempate, obedecendo a seguinte ordem:

- Confronto direto;
- Sets average;
- Pontos average;
- Sorteio.

Art. 9º - Será considerado o campeão da competição individual, em cada sexo (masculino e feminino), o vencedor da partida final.

Art. 10º - A delegação que tenha se sentido prejudicada por irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das partidas poderá interpor recurso no prazo máximo de 10 (dez) minutos após o término da partida. Os recursos deverão ser encaminhados ao Coordenador de Tênis de Mesa, sempre por escrito em formulário próprio.

VOLEIBOL

Art. 1º - A competição de VOLEIBOL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **Confederação Brasileira de Voleibol - CBV**, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º - Os jogos serão realizados em melhor de **DOIS SETS VENCEDORES** na fase classificatória.

Art. 3º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- **Vitória** – 3 pontos.
- **Derrota** – 1 ponto.
- **W X O** – 0 ponto

Art. 4º - Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- a) Confronto direto (entre duas equipes);
- b) Número de Vitórias

- c) Sets average;
- d) Pontos average;
- e) Sorteio.

Art. 5º - Nos Uniformes, será obrigatória a **NUMERAÇÃO** na frente e costas das camisas e a tarja de capitão abaixo do número na parte da frente da camisa.

Parágrafo Único- Os técnicos para exercerem a sua função deverão estar devidamente vestidos de acordo com a regra (Calça ou bermuda, Camisa ou camiseta de manga curta e Calçado Fechado).

VÔLEI DE PRAIA

Art. 1º - A competição de VÔLEI DE PRAIA será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **Confederação Brasileira de Voleibol - CBV**, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º- Cada Unidade poderá participar com 01(uma) Dupla Masculina e 01(uma) Dupla Feminina. Cada Dupla é composta por dois jogadores que devem estar sempre em jogo.

Art. 3º - Após a confirmação das duplas pelas Unidades participantes, só poderá haver troca de jogadores, conforme definido no Regulamento Geral do **JIFRR**.

Art. 4º - Os jogos serão realizados em dois sets vencedores de 21 pontos, se houver a necessidade do set desempate este será de 15 pontos.

Art. 5º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- **Vitória** – 3 Pontos.
- **Derrota** – 1 Ponto.
- **W x O** – 0 Ponto

Parágrafo Único - No caso do **W x O**, a equipe vencedora marcará três pontos e serão computados 2 sets a zero e pontuação de 21 x 0, 21 x 0.

Art. 6º - Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- a) Confronto direto (entre duas equipes);
- b) Número de Vitórias;
- c) Sets average;
- d) Pontos average;
- e) Sorteio.

Art. 7º - UNIFORME: Tanto para o masculino, como para o feminino: Camisa, Camiseta e/ou Top da mesma cor e modelo, com numeração na frente e atrás (1, 2) e Bermuda, Calção, Short e/ou Sunquíni da mesma cor (**podendo ter propaganda impressa no Uniforme – exceto propaganda política, alusão a bebida alcoólica ou cigarro**),

Viseiras, bonés, óculos escuros, estabilizadores e demais adereços podem ser diferentes e conter ou não publicidade (salvo as exceções acima).

Parágrafo Único- Os técnicos para exercerem a sua função deverão estar devidamente vestidos de acordo com a regra. (Calça ou bermuda, camisa, tênis e meia).

Art. 8º- Durante o **RALLY**, torcida e professores não podem se manifestar ou interferir nas ações do jogo.

Art. 9º - O SISTEMA DE DISPUTA será de acordo com o regulamento geral da competição.

XADREZ

Art. 1º. A Competição de XADREZ será realizada na modalidade Convencional, de acordo com as Regras Oficiais da **Federação Internacional de Xadrez – FIDE** (Leis do Xadrez), adotadas pela **Confederação Brasileira de Xadrez – CBX**, pelo regulamento geral e específico.

PARÁGRAFO ÚNICO – É responsabilidade de cada unidade participante providenciar uma cópia das Leis do Xadrez em vigor, orientando seus atletas e técnicos para a observação das mesmas durante a competição.

Art. 2º. A competição será realizada em dois torneios: um por equipes – com 04 (quatro) tabuleiros para cada equipe – e outro individual.

§ 1º - Cada equipe, nos naipes masculino e feminino, será composta por, no mínimo 02 (dois) e no máximo, 04 (quatro) alunos.

§ 2º - As equipes que inscreverem menos que 04 (quatro) atletas, respeitando-se o mínimo estabelecido no parágrafo anterior, perderão a pontuação referente às partidas em que não houver atleta (s) por WxO.

I – Pontuação “Grand Prix” para o torneio por equipes:

COLOCAÇÃO DA EQUIPE	PONTUAÇÃO
1o. Lugar	30 pts
2o. Lugar	25 pts
3o. Lugar	20 pts
4o. Lugar	15 pts
5o. Lugar	10 pts
6o. Lugar	05 pts

II – Pontuação “Grand Prix” para o torneio individual:

COLOCAÇÃO INDIVIDUAL	PONTUAÇÃO
1o. Lugar	15 pts
2o. Lugar	12 pts
3o. Lugar	10 pts
4o. Lugar	08 pts
5o. Lugar	06 pts

JOGOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS 2025
ETAPA ESTADUAL RORAIMA - JIFRR
REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES



6o. Lugar	05 pts
7o. Lugar	04 pts
8o. Lugar	03 pts
9o. Lugar	02 pts
10o. Lugar	01 pt

§ 6º - A relação nominal dos atletas deverá ser entregue nos prazos estabelecidos no cronograma do Regulamento Geral, sob pena de não participação nos jogos.

Art. 3º. O Aluno/atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. (Calça, Camisa Institucional com Manga e Sapato Fechado).

Art. 4º. Todo Atleta ou Técnico, para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar sua credencial à equipe de arbitragem.

Art. 5º. O torneio por equipes será disputado pelo sistema Round Robin (todos contra todos), exceto se o número de equipes inscritas for superior a 07 (sete), ocasião em que a competição será pelo sistema suíço, em 06 (seis) rodadas.

Art. 6º. O torneio individual será disputado pelo sistema suíço, em 06 (seis) rodadas, com a utilização do programa de empareiramento Swiss-Manager, recomendado pela FIDE, em ambas as competições.

§ 1º - Será aplicada a restrição de empareiramento a jogadores da mesma unidade.

Art. 7º. A contagem dos pontos será feita:

I – No torneio por equipes a pontuação será nos moldes olímpicos da FIDE:

- a) Vitória no match: 2,0 pontos;
- b) Empate no match: 1,0 ponto;
- c) Derrota no match: 0 ponto.

II – No torneio individual a pontuação será o oficial da FIDE:

- a) **Vitória:** 1,0 ponto;
- b) **Empate:** 0,5 ponto;
- c) **Derrota:** 0 ponto.

Art. 8º. Para apuração dos vencedores, em cada torneio, depois de apurados todos os resultados, a equipe vencedora e o atleta vencedor serão aquelas que obtiverem o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

Art. 9º. Em caso de empate na pontuação final de cada torneio, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

I – No torneio por equipes:

- a) Pontuação no match;
- b) Confronto direto;

- c) Sonneborn-Berger;
- d) Maior número de matches de pretas (Most black).

II – No torneio individual:

- a) Confronto direto;
- b) Milésimos (Bucholz) com corte do pior resultado;
- c) Milésimos (Bucholz) totais;
- d) Número de vitórias;
- e) Maior número de matches de pretas (Most black).

Parágrafo Único - Caso persista o empate na competição, será realizado um sorteio de outro critério de desempate para definir as colocações. Persistindo o empate, será realizada uma partida desempate com ritmo de jogo de 05 minutos KO para cada jogador (Blitz).

Art. 10. Os jogadores deverão anotar, em sistema algébrico abreviado, na planilha prescrita para a competição, os seus próprios lances e os lances do adversário de maneira legível, em conformidade com as regras do xadrez, estabelecidas pela FIDE.

Art. 11. Não será permitido empate de comum acordo com menos de 20 (vinte) lances, a menos que ocorra pela regra de 03 (três) repetições de diagrama.

Art. 12. É expressamente proibido trazer celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término da mesma, enquanto a rodada estiver em andamento.

Art. 13. A instituição sede disponibilizará à competição o material abaixo: I– Planilha de anotação.

PARÁGRAFO ÚNICO - Cada enxadrista deverá trazer o seu material (Peças, Tabuleiro e Relógios oficiais) em perfeito estado de funcionamento e caneta para anotar os lances das partidas.

Art. 14. A Reunião Técnica da modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como normas gerais, ratificação de inscrições, além de outros assuntos correlatos.

Art. 15. A ordem dos tabuleiros deverá ser entregue à organização na Reunião Técnica, ocasião em que o árbitro chefe estará disponível a tirar dúvidas dos atletas e técnicos sobre as Leis do Xadrez.

Art. 16. O atleta que estiver cumprindo penas disciplinares estará impedido de participar dos demais jogos dessa modalidade até o total cumprimento de sua pena.

Art. 17. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Xadrez, com a anuência da Comissão de Desportos, não podendo esta resolução contrariar as Regras Oficiais e o Regulamento Geral do JIFRR.